

Flash Professional

- △ Ambiente di lavoro di Flash Professional
- △ Scena e preparazione del progetto
- △ Timeline e gestione di tempo e spazio
- △ Livelli e organizzazione di progetti complessi
- △ Librerie
- △ Strumenti per disegno, selezione e modifica di oggetti
- △ Riempimenti e colore
- △ Importare e ottimizzare immagini
- △ Creare e gestire simboli e clip animate
- △ Capire e usare oggetti e istanze
- △ Principi di animazione e sincronizzazione dei media
- △ Maschere e percorsi
- △ Creazione di pulsanti e azioni
- △ Importare video e audio
- △ Filmati in streaming
- △ Lavorare con i suoni
- △ Basi della programmazione ActionScript
- △ Pubblicare un filmato realizzato in Flash
- △ Learning Interaction